Tp noté – Système solaire

# Fonctionnalités développées :

* **Textures multiples (Loïc) :**

Gestion des textures pour chaque planète

* **Normales (Loïc) :**

Calcul des normales pour chaque pixel

* **Scène (Andréas) :**

Création des planètes (distances, tailles), gestion des orbites et des rotations

* **Skybox (Andréas) :**

Skybox sphérique qui englobe la scène et se déplace avec la caméra

* **Caméra (Andréas) :**

Gestion de la caméra à la souris

* **Lumière ponctuelle (Loïc) :**

Simulation de la lumière provenant du soleil en cochant « Utiliser l’éclairage » (bug : le soleil n’est pas éclairé)

# Fonctionnalités non réussies :

* **Anneaux de Saturne (Loïc) :**

Création d’un nouvel objet pour modéliser les anneaux de Saturne